

Spel 'Duurzame dijken'

Landelijke Omgevingsmanagementdag (LOMD)

BJ7483-RHD-XX-XX-PP-X-0001

Open

Michiel Wolbers & Matthijs Logtenberg

3 oktober 2024

Even voorstellen

Matthijs Logtenberg

- Omgevingsmanager



- Recente projecten
 - IJsselmeerdijk
 - PAGW Friese IJsselmeerkust
 - Sluizen en kades

Michiel Wolbers

- Leading professional 'Sustainability in Flood Protection'



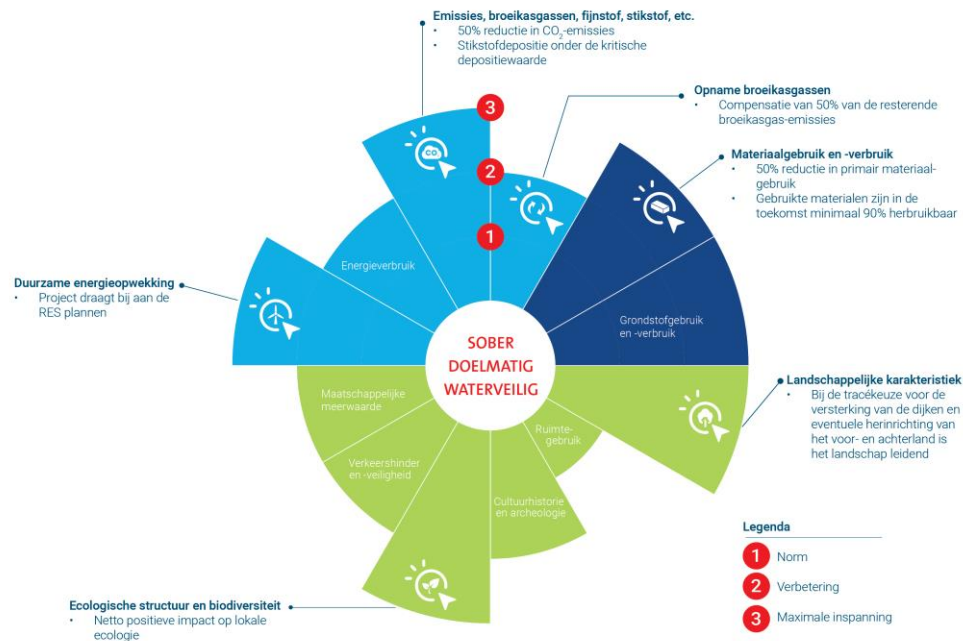
- Recente projecten:
 - IJsselmeerdijk
 - Meanderende Maas

Korte introductie van de deelnemers

- Naam
- Organisatie
- Functie
- Reden voor deelname

Innovatietraject 'Dashboard Duurzaam HWBP'

- **Verkenningfase**
IJsselmeerdijk aanleiding geweest voor aanvraag innovatietraject
- **Innovatietraject** in opdracht van het HWBP en Waterschap Zuiderzeeland, uitgevoerd door Royal HaskoningDHV in samenwerking met dijkwerkerscommunity



Resultaten van het innovatietraject

- **Webbased applicatie** waarin dashboard en handreiking zijn geïntegreerd

www.dashboardduurzaamhwbp.nl

- **Serious game** 'Duurzame dijken'

HWBP voor sterke dijken | Projecten | Mijn organisaties | Applicatie | Dashboard Duurzaam HWBP | Ingelogd als: Michiel Wolbers

IJsselmeerdijk - Thema's

Selecteer per thema van de duurzaamheidsroos het gewenste ambitieniveau, en geef indien wenselijk een korte toelichting wat wordt beoogd binnen dit thema. Klik hier onder voor een toelichting hoe de ambitieniveaus (en doelstellingen) kunnen worden vastgesteld. [KLIK HIER VOOR MEER INFORMATIE](#)

Nummer	Thema	Aspecten en KPI	Niveau	Beschrijving
1	Duurzame energieopwekking	BEKUKEN	2. Verbetering	Beschrijving
2	Energieverbruik	BEKUKEN	0. Geen	Beschrijving
3	Emissies	BEKUKEN	3. Maximale inspanning	Beschrijving
4	Opname Broeikasgassen	BEKUKEN	0. Geen	Beschrijving
5	Materiaalgebruik en -verbruik	BEKUKEN	3. Maximale inspanning	Beschrijving
6	Grondstofgebruik en -verbruik	BEKUKEN	0. Geen	Beschrijving

Doelen van serious game 'Duurzame dijken'

1. **Betrokkenheid** van projectteams vergroten in het bepalen van de duurzaamheidsdoelen en het bespreken en afwegen van (tussentijdse) resultaten.”
2. Projectteam laten inzien wat de **impact is van bepaalde keuzes** en wat dit betekent voor de duurzaamheidsambities van een project.”
3. **Inspiratie** bieden aan het projectteam voor het vaststellen van ambities en doelen op het gebied van duurzaamheid in het eigen project.



Tijd voor een spelletje ...

